



Grid 2

Krok za krokem

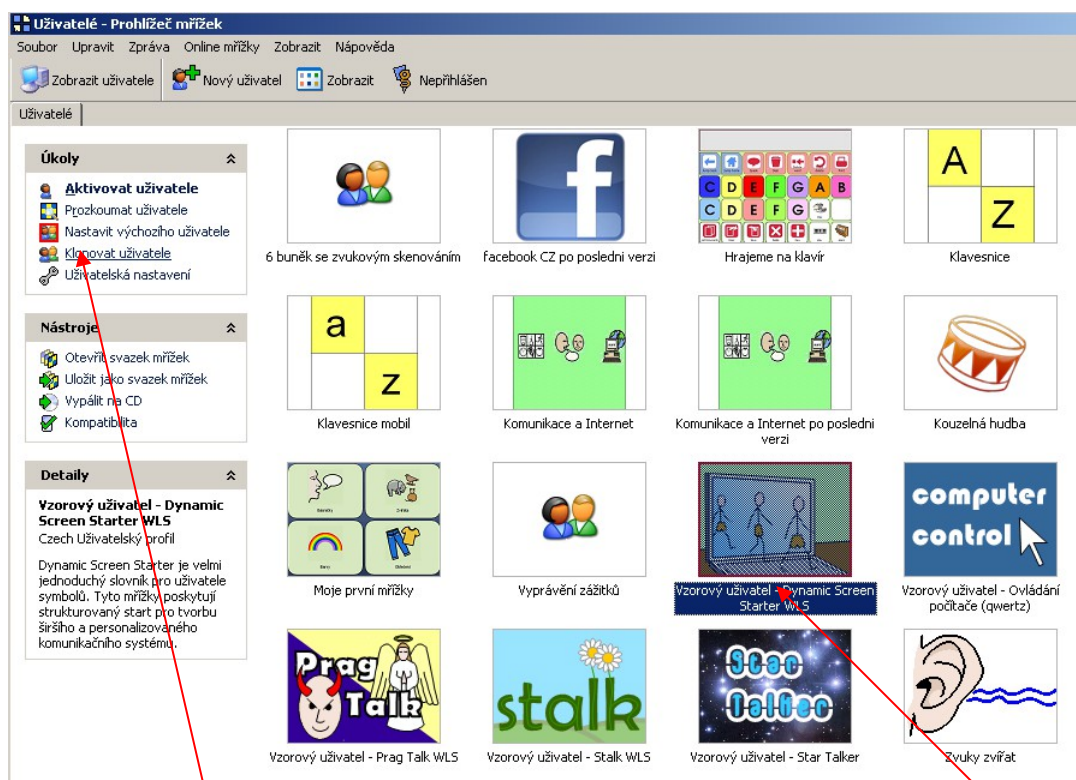
Jednoduchý manuál pro základní úpravy mřížek v programu



Kopírování sady mřížek (uživatele)

Chceme-li si vyzkoušet práci s programem Grid 2, je nejlepší **upravit si již vytvořené mřížky podle svých potřeb**. Vytvoření zcela nové mřížky si můžete zkusit později, až si budete v úpravách více jisti. Abychom si nevhodnými úpravami nezměnili původní sadu mřížek, je vhodné si celý set (uživatele) nejprve zkopírovat a upravovat tak bez obav kopii s novým názvem.

- ♦ Kopírovat sadu mřížek lze pomocí položky **Klonovat uživatele** v menu Prohlížeče mřížek. Pro začátek můžeme zkopírovat například uživatele Dynamic Screen Starter. Jde o jednoduchou soustavu mřížek, na které se práci můžeme dobře vyzkoušet.



1. Označte myší uživatele, kterého chce kopírovat

2. Stiskněte položku **Klonovat uživatele**

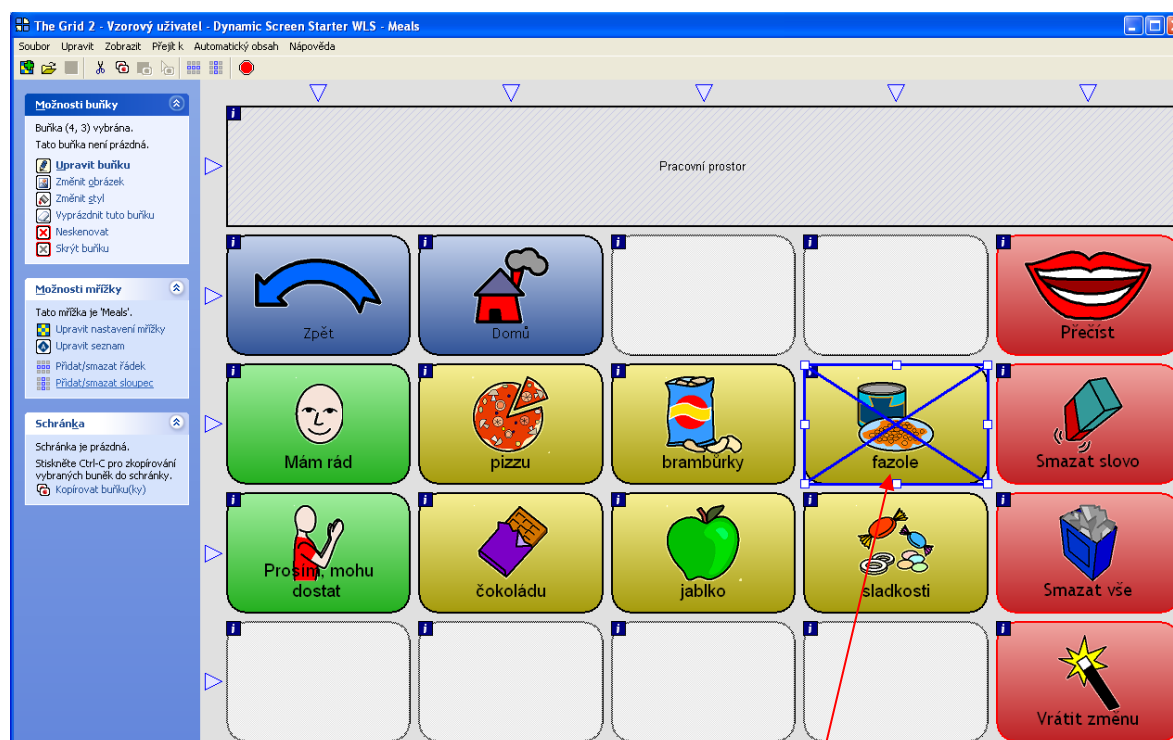
- ♦ Zadejte nový název pro zkopírovanou sadu mřížek (uživatele).
- ♦ Uživatel s novým názvem a s identickým obsahem kopírovaného uživatele se objeví v Prohlížeči mřížek. Pak ho můžete otevřít a začít s úpravami.



Úprava mřížek

Po otevření zkopírované sady mřížek můžeme začít upravovat mřížky a buňky. To lze dělat v režimu úprav, do kterého je třeba se přepnout. Pro začátek bude vhodné vymazat buňky, které nebudeme potřebovat. Zkusíme to v mřížce pro jídlo - klikněte tedy na buňku Jídlo.

- Změny v mřížkách lze dělat v Režimu úprav. Stiskněte klávesu F11 nebo vyberte z menu **Upravit > Režim úprav**.
- Když se dostanete do režimu úprav, klikněte jednoduše na buňku, kterou chcete upravit - tím ji vyberete. Když je buňka vybraná, je označena modrým křížkem. Chcete-li vybrat víc buněk najednou, stiskněte klávesu Ctrl a myší klikněte na buňky, které chcete označit.



Vybrané buňky mají modrý okraj s křížkem přes střed.

- Změny, které provedete, se budou týkat pouze buněk, které jste vybrali (označili).
- Nyní můžete vymazat buňky, které nepotřebujete (například vaše dítě nemá rádo fazole ani pizzu, buňky tedy vymažete, smažete i buňku Vrátit změnu). Až skončíte s úpravami, klikněte na ikonu s disketou pro uložení změn



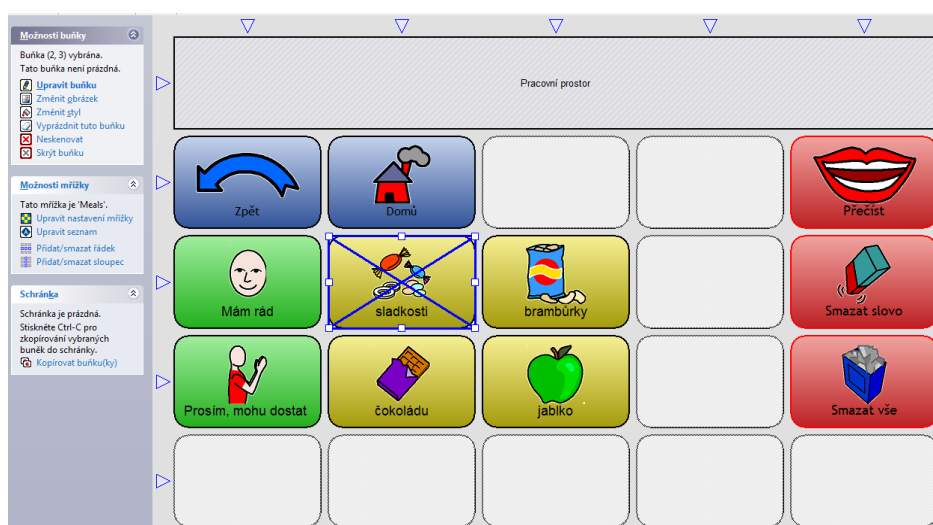
Mazání či přidávání sloupců a řádek

Po vymazání nepotřebných buněk nám v mřížce zůstal jeden řádek prázdný, a pokud přeskupíme trochu další buňky, vznikne ještě prázdný sloupec. Obojí bude dobré vymazat - ostatní buňky se tak zvětší

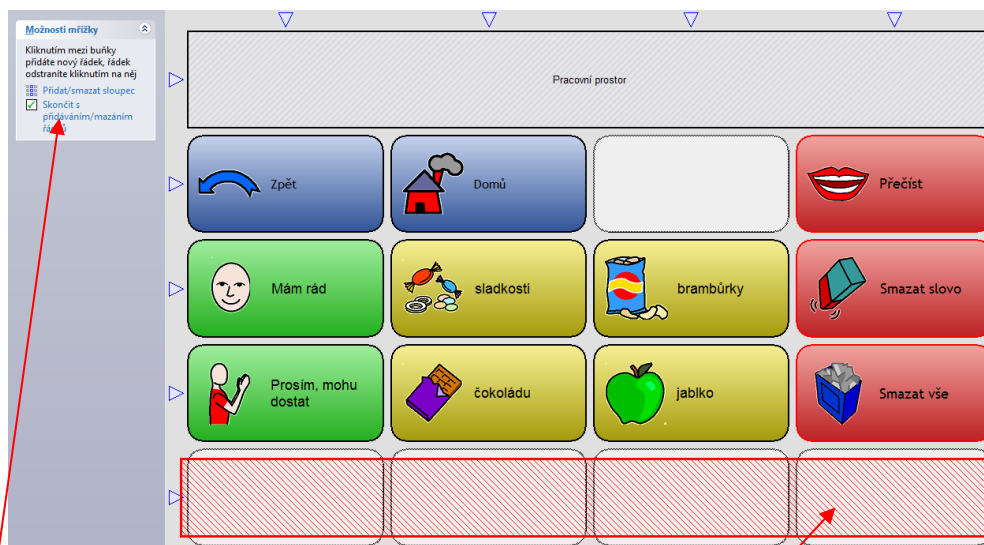
Tabulka pro jídlo vypadá po vymazání buněk takto:



- ◆ Klikneme na buňku sladkosti. Tím ji označíme. Potom ji přesuneme do prázdné buňky pod tlačítkem Domů.



- ♦ Vznikl nám prázdný sloupec a prázdný řádek. V menu Možnosti mřížky vlevo klikneme na Přidat/smazat sloupec.
- ♦ Nyní klikněte na sloupec, který chcete smazat. Kurzor se obarví do červena a zobrazí se znaménko mínus (mažeme). Kliknutím sloupec smažete.
- ♦ (Můžete si také vyzkoušet, jak se sloupce přidávají: klikněte mezi dva sloupce - kurzor se obarví do modra a objeví se znaménko plus (přidáváme). Kliknutím mezi dva sloupce mezi ně přidáme další.)
- ♦ Po skončení úprav stiskněte vlevo Skončit s přidáváním/mazáním sloupců.
- ♦ Stejný postup zopakujte s řádky - tentokrát musíte kliknout v menu Možnost mřížky na Přidat/smazat řádek.



Úpravy ukončete kliknutím na Skončit s přidáváním/mazáním řádků.

Klikněte na řádek, tím se smaže

- ♦ Hotová mřížka pak vypadá takto:

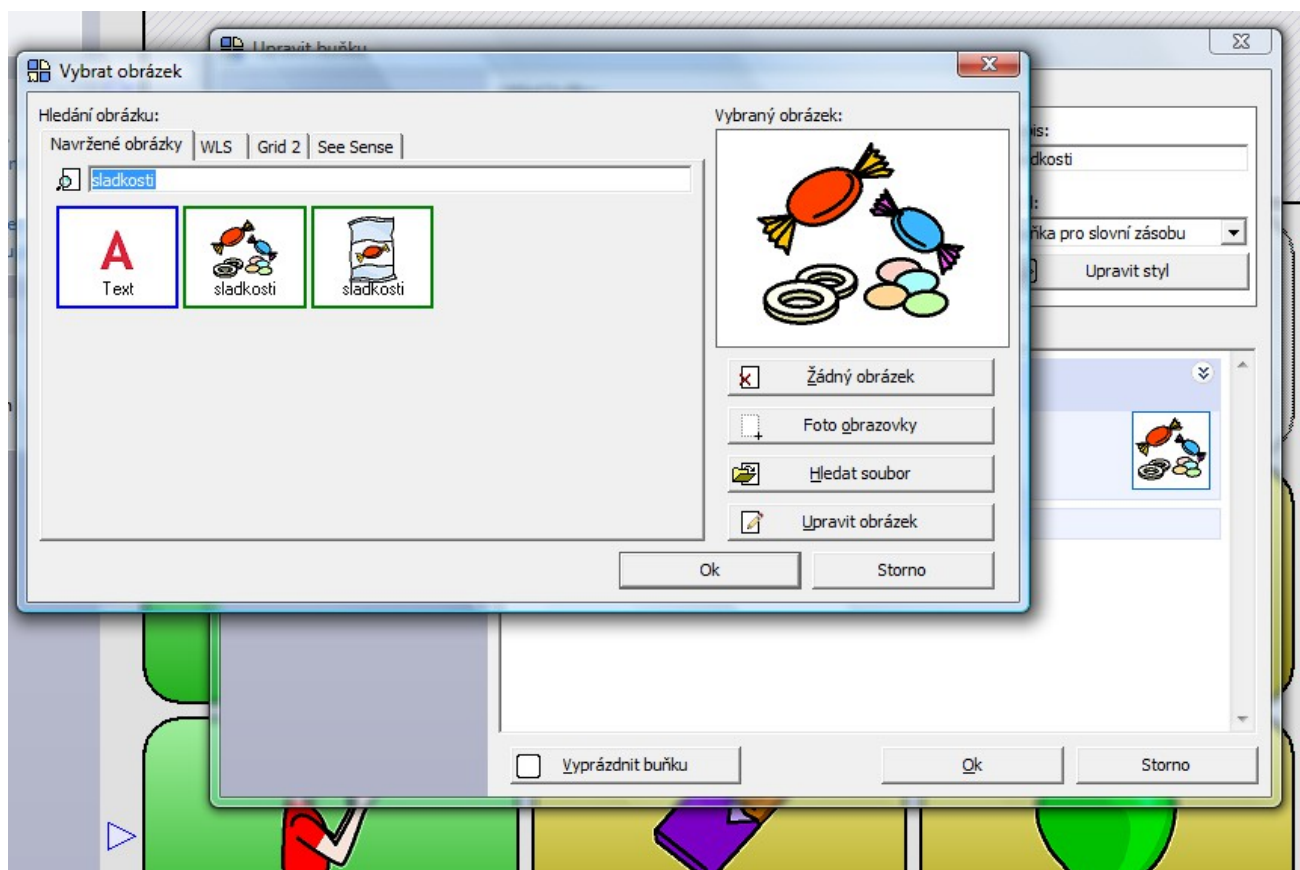




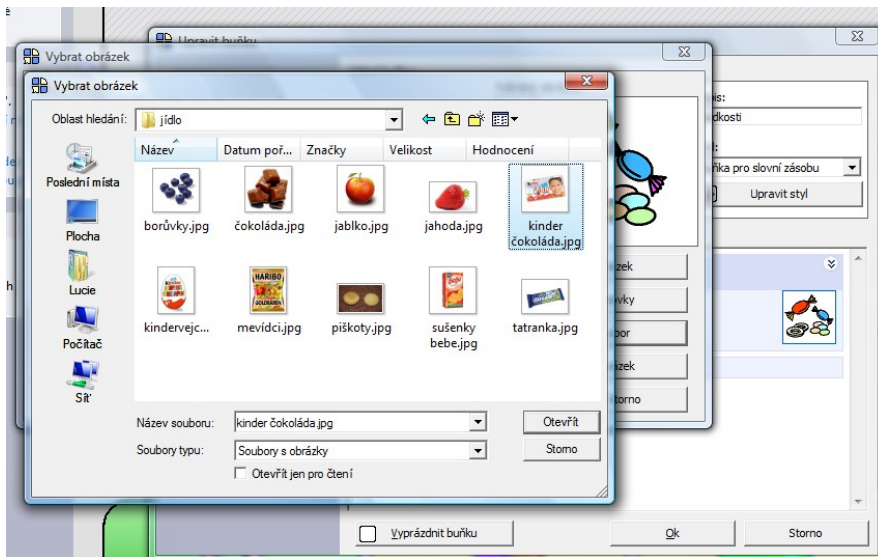
Změna obrázku

Je dost možné, že se vám nebudou líbit symboly pro jídlo, a budete chtít místo nich dát jiný obrázek nebo fotografii.

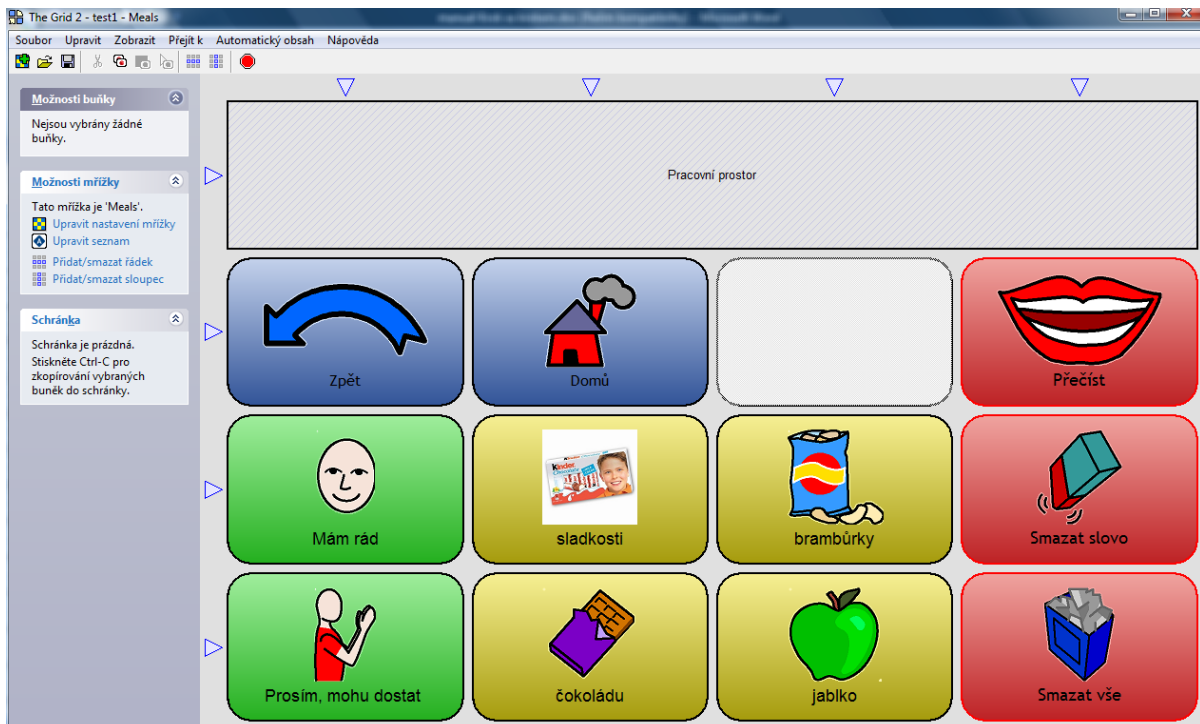
- ◆ Stiskněte **F11** pro vstup do Režimu úprav.
- ◆ **Dvakrát** klikněte na buňku, objeví se dialog pro změnu obrázku.
- ◆ Klikněte na **Změnit obrázek**.
- ◆ Zkuste nejprve najít lepší obrázek v databázi. Do vyhledávacího okénka napište synonymum slova, například dobrota, sladkost.



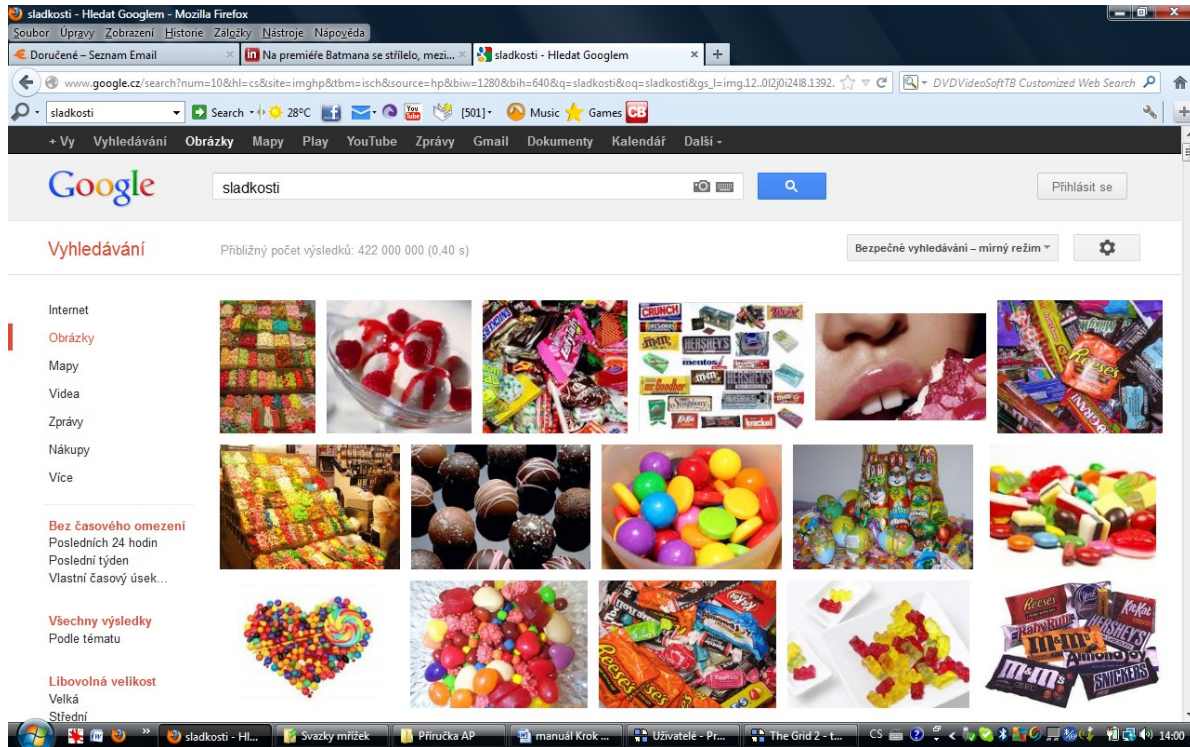
- ◆ Pokud se vám některý obrázek líbí víc, klikněte na něj a pak na OK - tím se obrázek změní.
- ◆ Pokud se vám ani jiný obrázek z databáze nelíbí, můžete si najít nějakou fotografii ve vašem počítači. Klikněte na tlačítko Hledat soubor.
- ◆ Pokud máte v počítači fotografii, která vyhovuje vašemu záměru (zde například Kinder čokoláda), obrázek vyhledejte, klikněte na něj a pak klikněte na OK.
- ◆ Fotografie nahradí symbol v buňce.



- ◆ Mřížka s fotografií pak vypadá například takto:



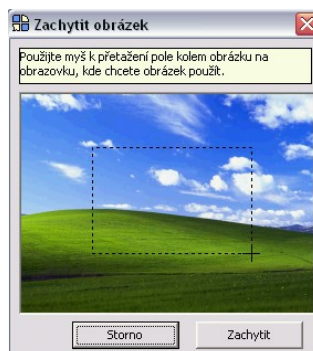
- ◆ Pokud vhodnou fotografii nemáte, můžete zkusit ji najít na Internetu.
- ◆ Otevřete si internetový prohlížeč (Internet Explorer, Mozilla či jiný) a jděte například na stránky www.google.com
- ◆ Klikněte na položku Obrázky nahoře na stránce.
- ◆ Do vyhledávače zapište hledané slovo, zde například Sladkosti.



- ◆ Pokud se vám některý z obrázků líbí (pamatujte ovšem na to, že některé obrázky mohou být chráněny autorskými právy), vraťte se kliknutím na liště do okna programu Grid 2.
- ◆ Opět klikněte dvakrát na příslušnou buňku, v níž chcete měnit obrázek.
- ◆ V dialogovém okně pak klikněte na Změnit obrázek.
- ◆ V dalším okně klikněte na Foto obrazovky.

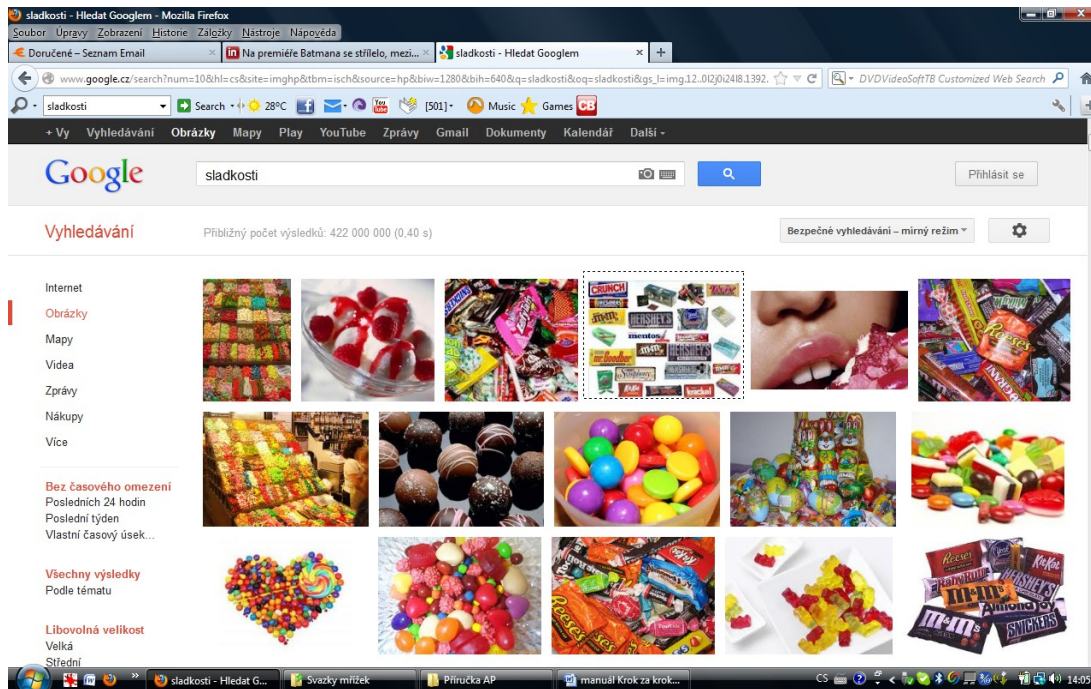
Foto obrazovky

Program Grid 2 „zmizí“ a objeví se okno Zachytit obrázek.

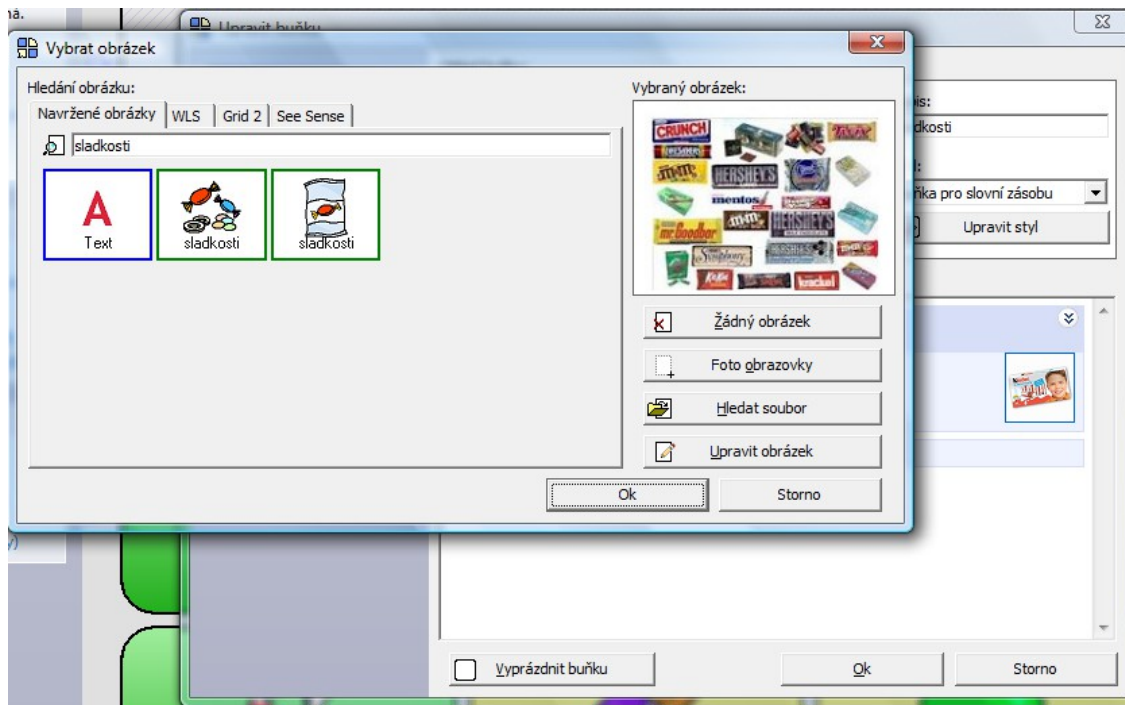


- ◆ Klikněte na **Zachytit**.

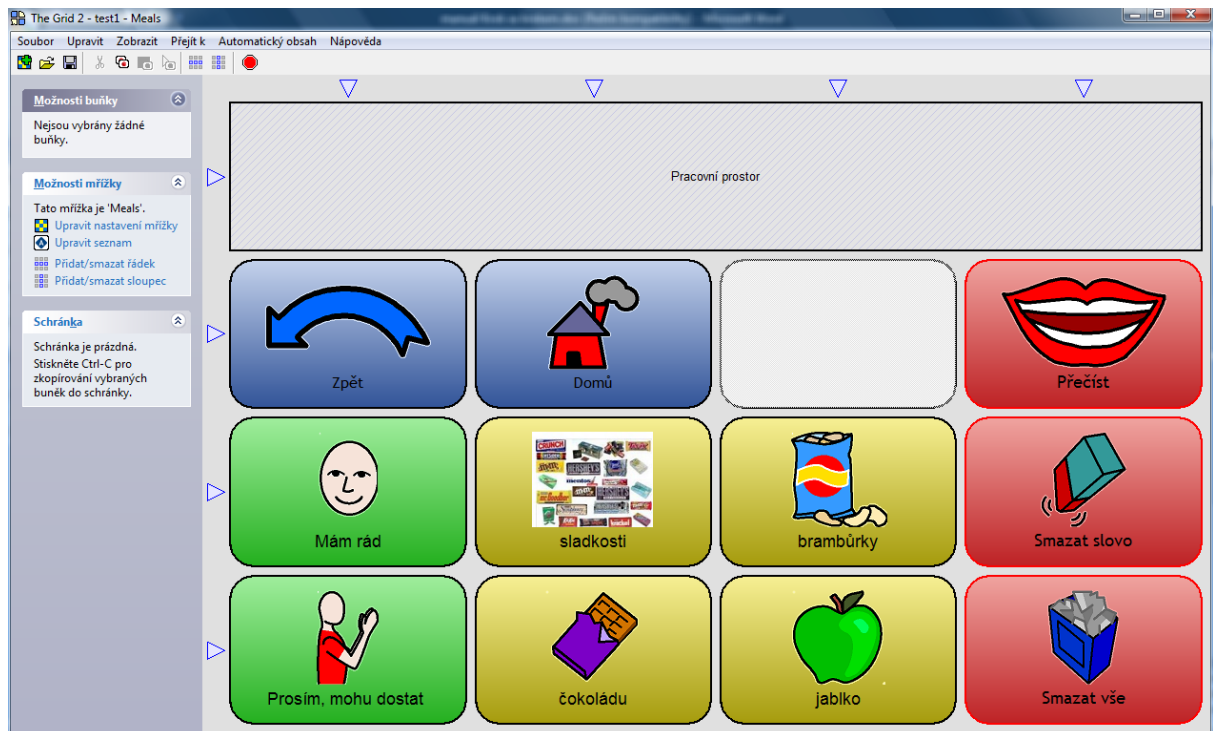
- ♦ **Táhněte myši čtverec přes oblast na obrazovce, kterou chcete zachytit (zkopírovat) - v tomto případě zvolený obrázek pro sladkost.**



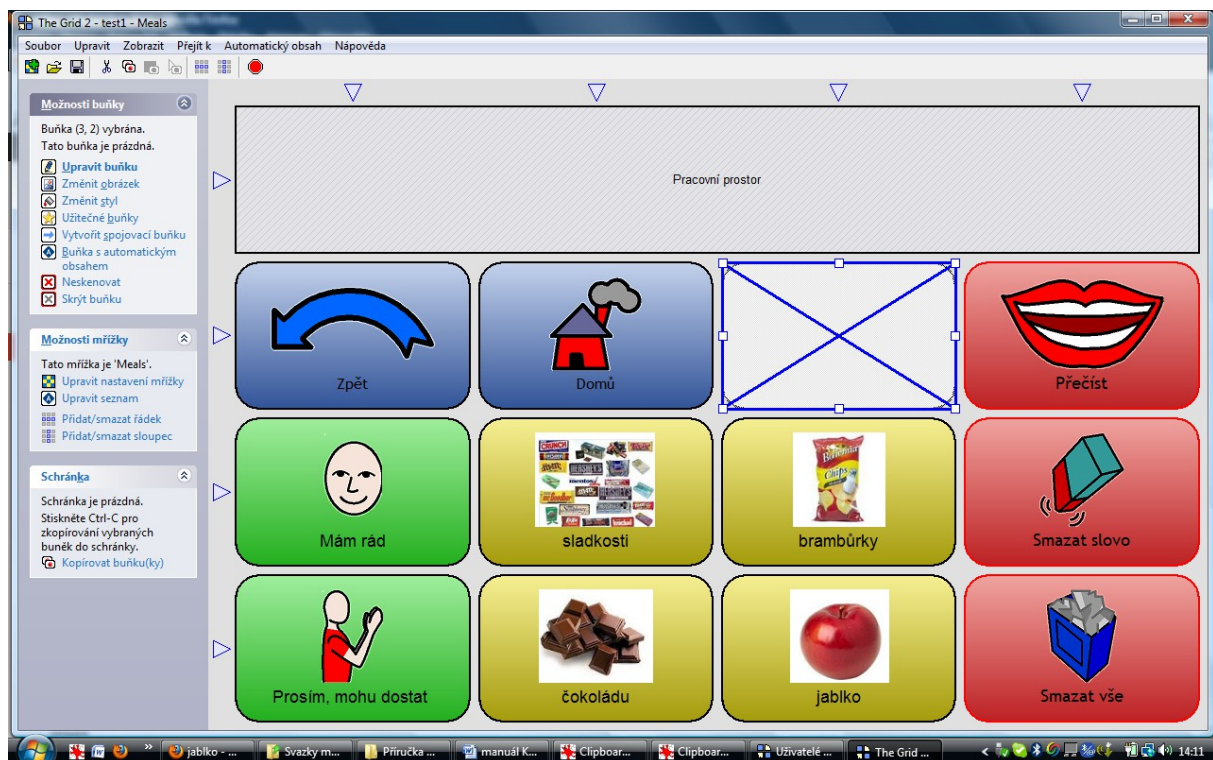
- ♦ **Zvolený obrázek se tak automaticky dostane do okna Vybraný obrázek, stačí pak už jen kliknout na OK.**



- ◆ Takto vypadá tabulka s novou fotografií.



- ◆ Obdobně změníme i další obrázky. Mřížka s novými fotografiemi pak může vypadat třeba takto:

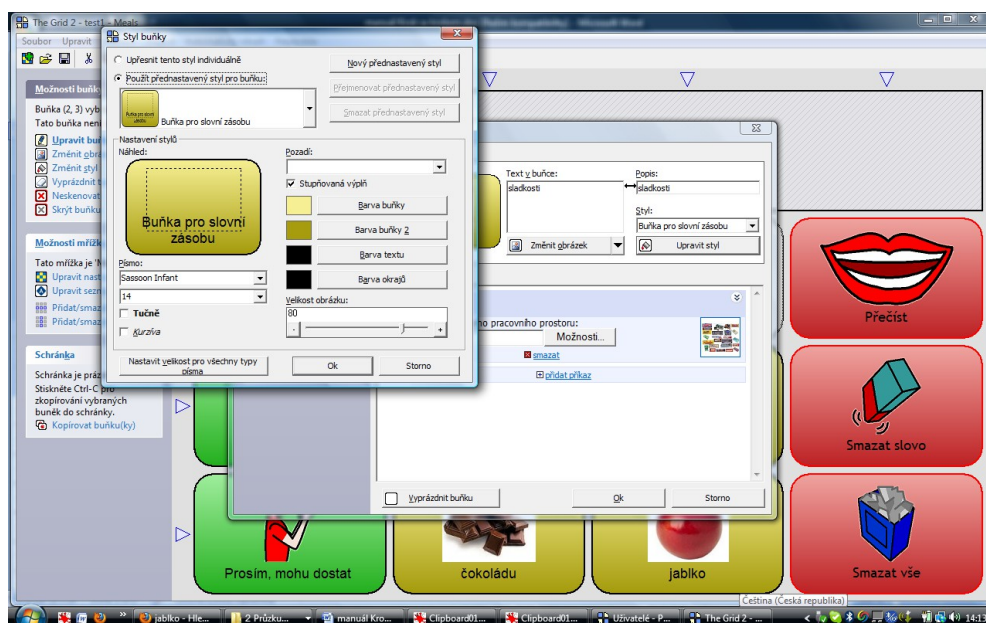




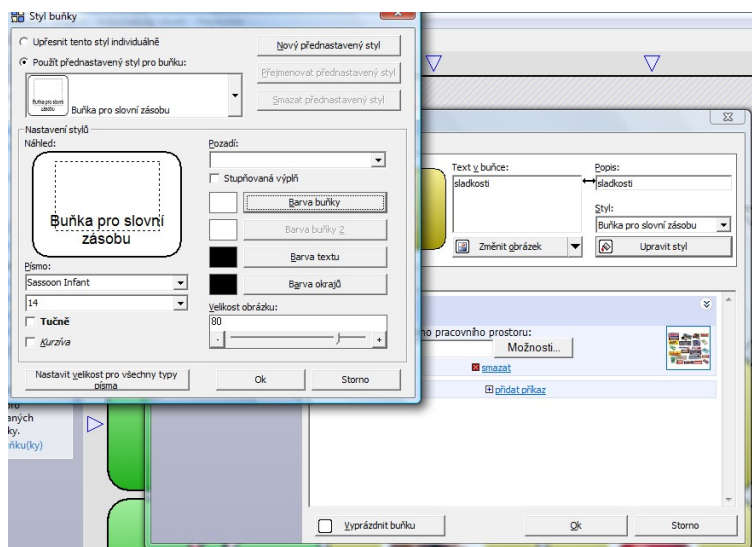
Změna pozadí obrázků (barvy buněk)

Je dost možné, že po těchto úpravách se vám ale nebude líbit pozadí fotografií, které je žlutozelené, zatímco podklad fotografií je bílý. Změníme tedy barvu buněk na bílou.

- ◆ Dvakrát klikneme na buňku a pak vybereme z nabídky možnost Upravit styl



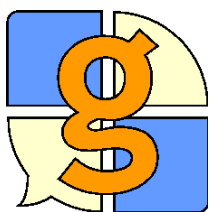
- ◆ Klikneme postupně na Barva buňky a Barva buňky 2 a změníme barvu na bílou.



- ◆ Pak se musíme rozhodnout, zda toto nastavení barvy budeme chtít pro všechny buňky, které mají stejný styl. Pokud ano, klikneme na možnost **Použít přednastavený styl pro buňku**. Tím změní barvu všechny buňky v daném uživateli.
- ◆ Pokud bychom chtěli barvu upravovat jen u jedné buňky, nesmíme zapomenout kliknout na **Upřesnit tento styl individuálně**. Pak se změna projeví jen u jedné buňky.
- ◆ Pro naše účely však bude lepší první možnost - změnit všechny buňky. Ponecháme tedy volbu **Použít přednastavený styl pro buňku**.
- ◆ Klikneme na OK.
- ◆ Potom je třeba kliknout nahoře na malou disketu, abychom změny uložili.
- ◆ Kliknutím na červený terčík si upravenou mřížku prohlédneme v režimu uživatele.
- ◆ Mřížka po všech úpravách vypadá takto:



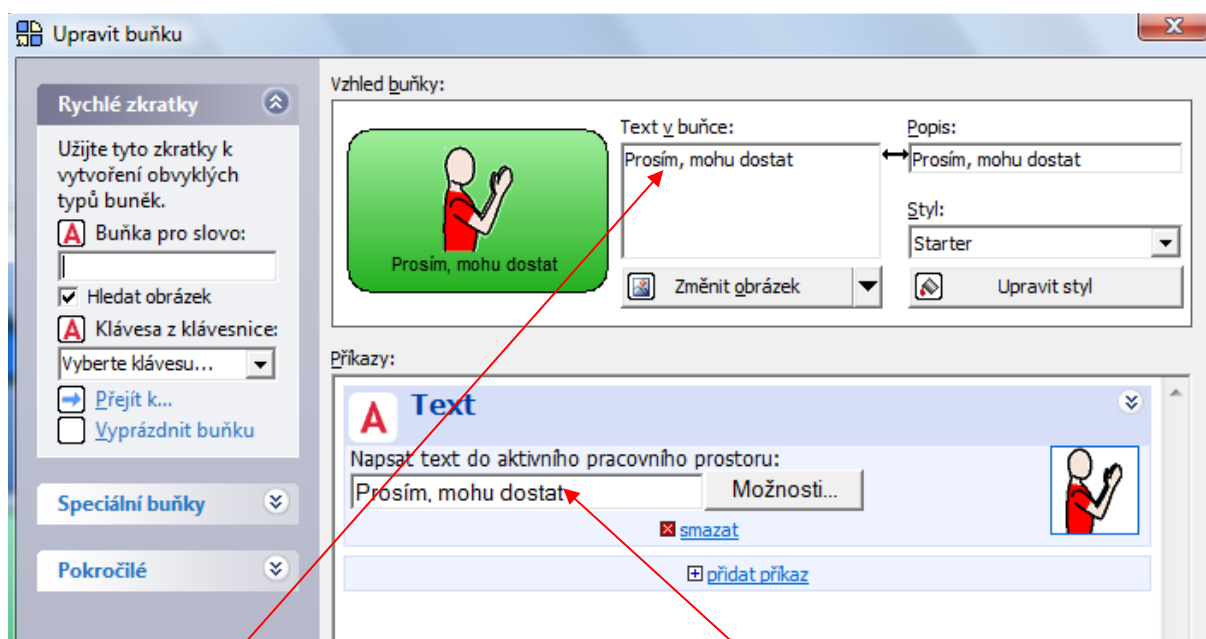
Čeština (Česká republika)



Změna textu

Možná budete potřebovat měnit také text v buňce. Můžete měnit jednak text, který je v buňce napsán (na naší testovací buňce například „Prosím mohu dostat“) a jednak text, který se napíše do pracovního prostoru a bude tedy hlasovým výstupem přečten.

- ◆ Přejdeme do režimu úprav
- ◆ Označíme si kliknutím buňku „Prosím mohu dostat“.
- ◆ Dvakrát na ni klikneme.
- ◆ Nahoře můžeme měnit text, který je viditelný v buňce.
- ◆ V položce Příkazy (Napsat text do pracovního prostoru) můžeme měnit text, který se napíše do pracovního prostoru a je pak přečten hlasovým výstupem.



Zde měníme text v buňce.

Zde měníme text , který se napíše do prac. prostoru.

- ◆ Text v buňce změníme např. na „Já chci“.
- ◆ Text, který se napíše do pracovního prostoru, změníme např. na „Prosím dej mi.“ **Nesmíme zapomenout vždy na mezeru za posledním slovem! Jinak by se slova zobrazovala bez mezer, čímž by došlo ke zmatení i při čtení**

hlasovým výstupem!

- ♦ Klikneme na OK, změny uložíme (kliknutím na disketku) a změny si prohlédneme. V buňce je text „Já chci“. Když na buňku klikneme, do pracovního prostoru se napíše „Prosím, dej mi“. Věta je následně přečtena hlasovým výstupem.
- ♦ Kliknutím na červený terčík si upravenou mřížku prohlédneme v režimu uživatele.

Po těchto změnách vypadá mřížka takto:

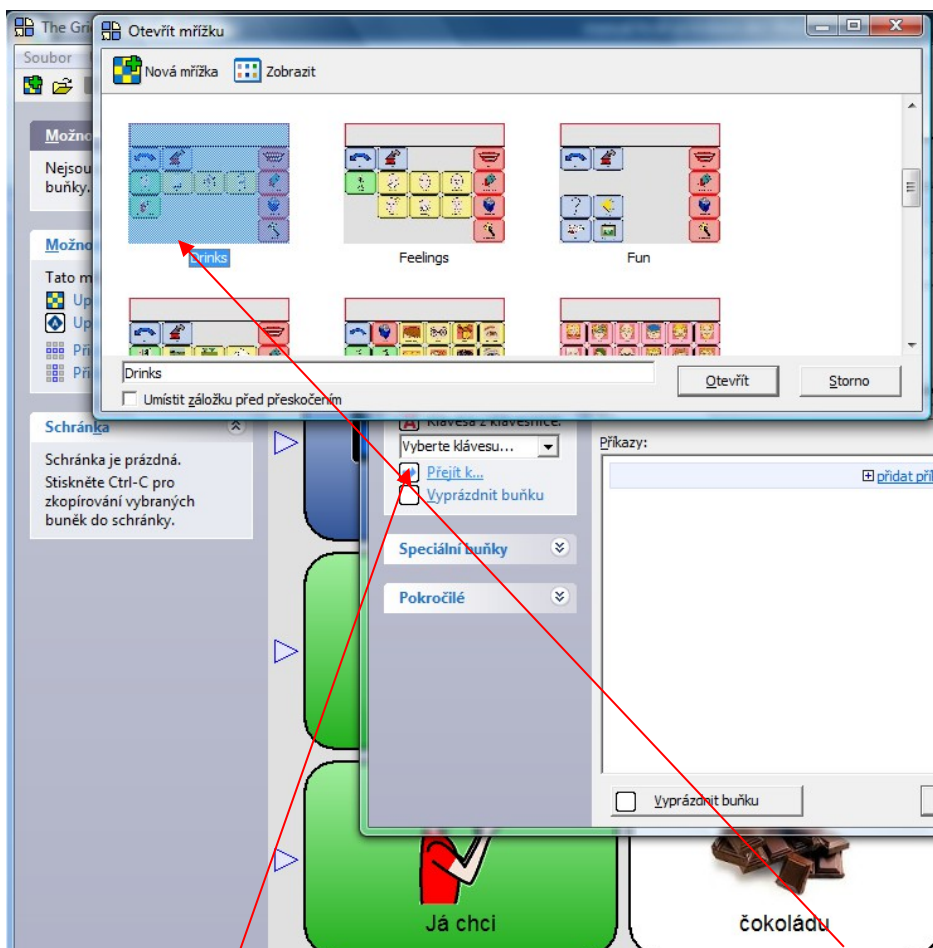
The screenshot shows a software interface with a menu bar at the top containing: Soubor, Upravit, Přejít k, Automatický obsah, Aktuální pracovní prostor, Analýza, Nápvěda. Below the menu bar is a large text box containing the text "Prosím, dej mi". Below the text box is a grid of 12 icons arranged in 3 rows and 4 columns. The icons are: Row 1: A blue arrow pointing left (labeled "Zpět"), a red house with a chimney (labeled "Domů"), a red mouth with white teeth (labeled "Přečíst"), and a red speech bubble (labeled "Smazat slovo"). Row 2: A green face (labeled "Mám rád"), a collection of various candies (labeled "sladkosti"), a bag of potato chips (labeled "brambůrky"), and a red speech bubble (labeled "Smazat slovo"). Row 3: A green person in a red shirt (labeled "Já chci"), a pile of chocolate (labeled "čokoládu"), a red apple (labeled "jablko"), and a blue trash can (labeled "Smazat vše"). At the bottom of the screen is a Windows taskbar with several open applications: "manuál Krok za krok...", "Uživatelé - Prohlížeč...", and "The Grid 2 (Režim k...". The system tray shows the time as 14:22.



Propojovací buňky

Propojovací buňky se používají pro přechod k jiným mřížkám. Propojovací buňku můžete vytvořit buď k již existující mřížce, nebo vytvořit novou mřížku. V našem příkladu vytvoříme z mřížky pro jídlo propojovací buňku do existující mřížky Pití.

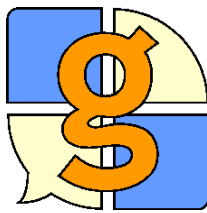
- ◆ Stiskněte **F11** pro přechod do režimu úprav.
- ◆ **Klikněte dvakrát** na buňku, z které chcete vytvořit propojovací buňku (bude to prázdná buňka nahoře).
- ◆ Vyberte z možností nalevo **Přejít k....**
- ◆ Vyberte mřížku, ke které chcete přejít (zde Drinks), a klikněte na **Otevřít**.



Vyberte mřížku, ke které chcete odkázat.

Klikněte zde pro vytvoření propojovací buňky.

Pak stačí již jenom vložit obrázek a nápis, abychom věděli, že buňka odkazuje k nápojům.



Svazky mřížek

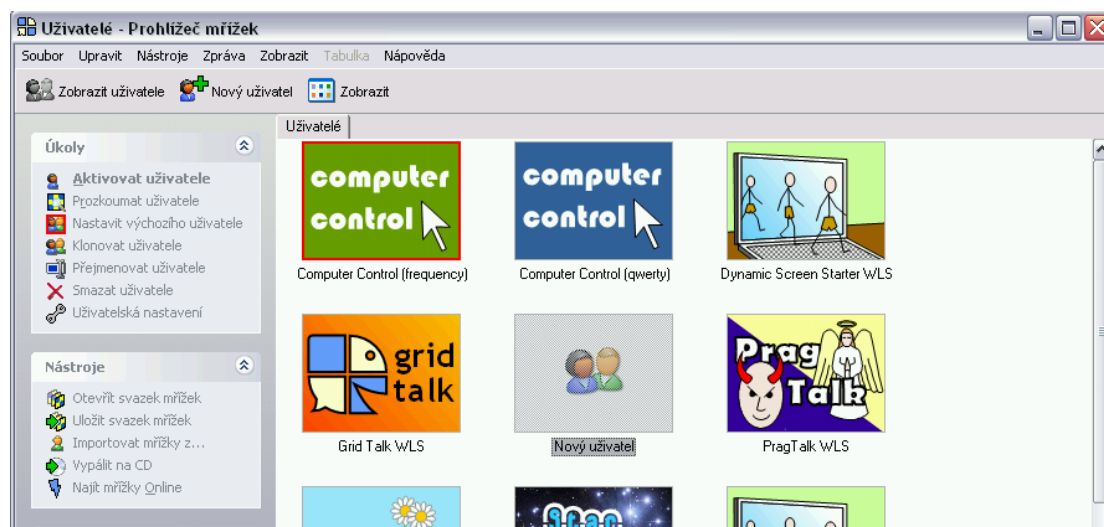
Celou hotovou sadu mřížek si nyní můžeme uložit. Abychom ji mohli snadno přenést do jiného počítače, uložíme ji jako svazek mřížek - ten pak můžeme jednoduše zaslat např. mailem nebo přenést na flash disk.

Pro uložení svazku mřížek

- ♦ Otevřete prohlížeč mřížek.
- ♦ Vyberte uživatele, kterého chcete uložit.
- ♦ Klikněte na **Uložit jako svazek mřížek** z možností nalevo.

Program se vás dotáže, jestli chcete uložit také uživatelská nastavení. Pokud vytváříte zálohu, klikněte na Ano. Pokud vytváříte mřížky pro veřejné užití (např. pro umístění na Internetu) klikněte na Ne.

- ♦ Vyberte umístění a název souboru pro svazek mřížek, potom klikněte na Ok.



Pro otevření svazku mřížek

- ♦ Otevřete prohlížeč mřížek..
- ♦ Klikněte na **Otevřít svazek mřížek**.
- ♦ Najděte soubor se svazkem mřížek a klikněte na **Ok**.

*Program se vás dotáže, zda chcete přidat tyto mřížky k nějakému existujícímu uživateli nebo vytvořit nového uživatele. Pokud si nejste jisti, vyberte **Vytvořit nového uživatele** a klikněte na **Ok**.*

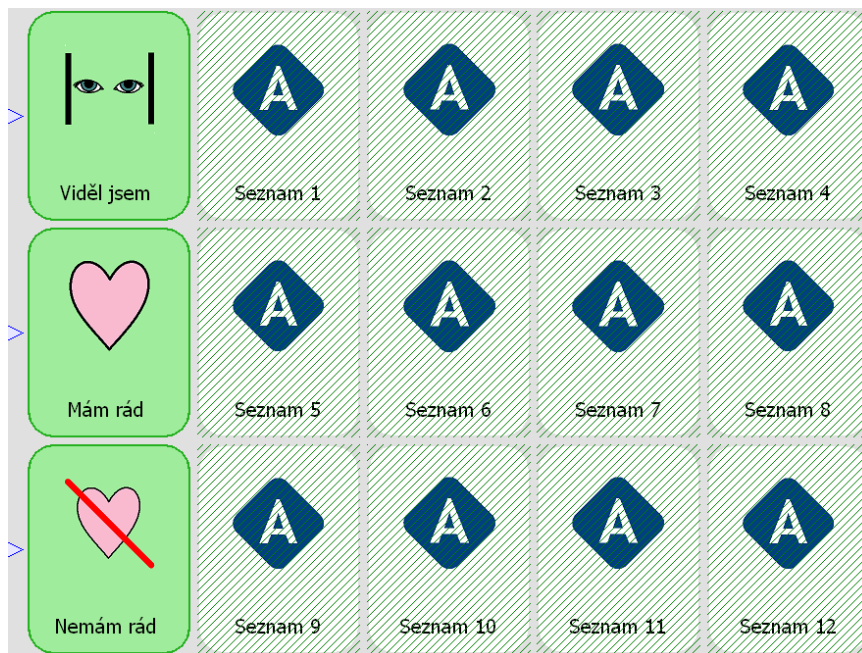


Seznamy

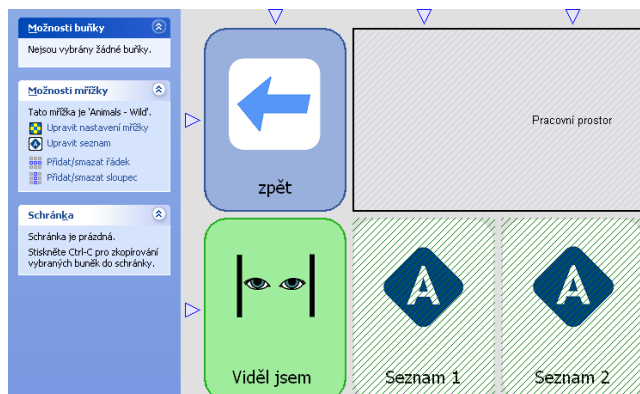
Seznamy poskytují dobrý způsob, jak vytvořit buňky pro slovní zásobu. Pokud potřebujete vkládat hodně slov, je to rychlejší a jednodušší, než vytvářet jednotlivé buňky.

Úprava mřížky se seznamem

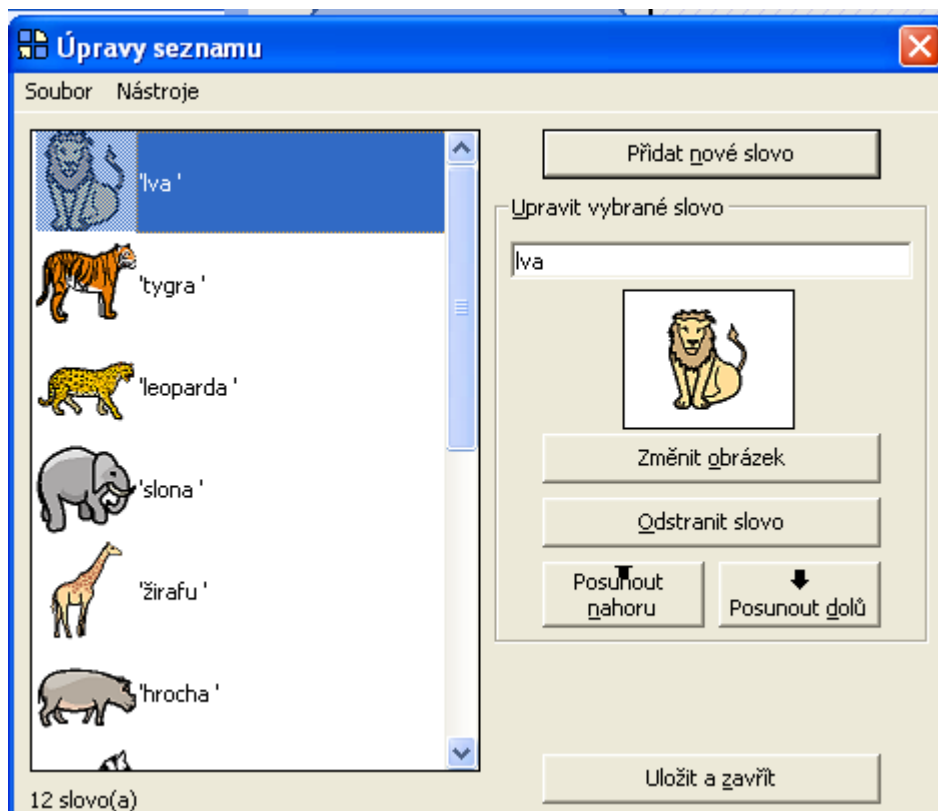
- ✦ Pokud chcete upravovat mřížku, která je tvořena pomocí seznamu, bude vypadat v režimu úprav (do něhož se přepnete klávesou F11) přibližně takto:



- ✦ Kliknete na jednu buňku, na níž je napsáno slovo Seznam, a vpravo na liště se objeví možnost Upravit seznam

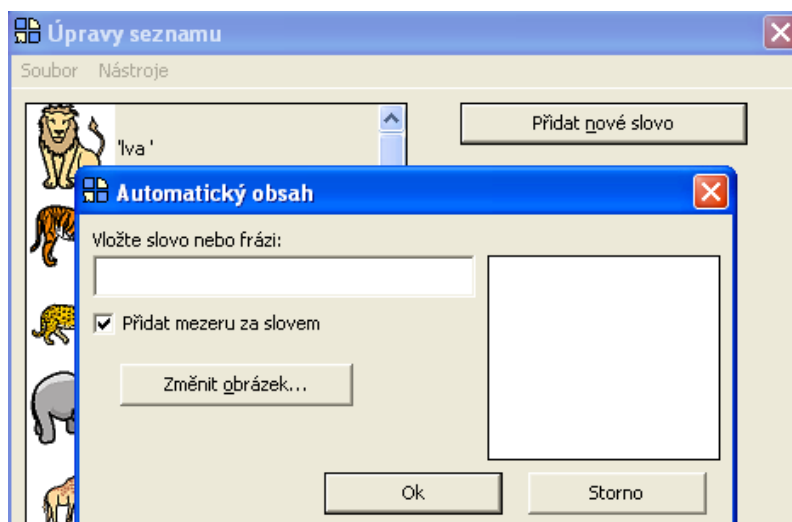


- Klikněte na možnost Upravit seznam a otevře se okno se seznamem symbolů. Pak klikněte na položku seznamu, kterou chcete upravit. Vpravo se objeví možnosti:



- Můžete tedy slovo upravovat, měnit obrázek, případně ho celé ze seznamu odstranit. Pokud chcete přidat nové slovo, klepněte na možnost Přidat nové slovo.

Objeví se toto okno:



- ♦ Do okénka s názvem Vložte slovo... napíšete text, případně přidáte obrázek.



Tvorba nové mřížky se seznamem

Nejprve si musíte vytvořit buňky, ve kterých se zobrazí položky seznamu .

- ♦ Stiskněte **F11** pro přechod do režimu úprav.
- ♦ Vyberte buňku (y), ve kterých se budou zobrazovat položky seznamu. Klikněte na **Upravit buňku**.
- ♦ Klikněte na **Vyprázdnit buňku** (nebo zmáčkněte **Delete**) pro odstranění obsahu v buňkách.
- ♦ V levém panelu a vyberte **Buňka s automatickým obsahem**. Z nabídky pak vyberte položku **Seznamy**.

Slovní zásoba ze seznamu je umístěna do buněk automaticky.

Nyní musíte přidat do seznamu nějaká slova.

- ♦ Vyberte z nabídky možnost **Buňka s automatickým obsahem > Seznam** - zobrazí se editor seznamů.
- ♦ Stiskněte **Enter** a napište nové slovo, které chcete přidat do seznamu.

Všimněte si, že každá mřížka má svůj vlastní seznam.